// Com Nome

\* Rosa dos quatro elementos - escolhe um dos quatro elementos quando usada,

proteção contra aquele elemento

\* Bomba de fumaça - obscurece visão e aumenta esquiva (errar ataques), com

certo de nivel de velocidade seu uso é atemporal

\* Adaga do grande aprendiz -

escolha uma habilidade de sua barra de habilidades,

essa habilidade fica gravada nesta arma, pode ser usada enquanto equipada mesmo

sem estar com a barra da habilidade gravada.

só pode gravar habilidades de força ou agiliade.

a habilidade deve respeitar seu custo, esquecimento é aplicado a sua barra ou a

propria arma segundo o texto da habilidade.

acima de certo nivel de velocidade pode atacar em turno de oponentes, sendo

ataque basico ou a habiliade gravada

\* A Lamentadora - espada que ganha dano conforme vida perdida

\* Sacola de pó mágico - revela unidades invisiveis – consumível

Espadas de gelo e fogo – escolher gelo e fogo, a escolha não pode ser a do turno anterior, gelo recupera vida e pode alternar a barra, fogo causa mais dano e pode alternar a barra do inimigo, ambos para próxima anterior

// Sem nome

\* escudo que toma mais desgastes por ataques, mas pode bloquear magias

// Só o nome

\* A Mata-Bruxas